

Règle du Jeu
Apple Formation

La partie se joue individuellement ou en équipe (4 équipes au maximum).



MATÉRIEL

- Plateau de jeu,
- Dé, pions de couleur,
- Cartes questions/réponses,
- Lettres permettant de reconstituer le nom APPLE.

DÉBUT DE LA PARTIE

Chaque équipe choisit un pion de couleur différente.
Les équipes lancent le dé tour à tour et celle qui obtient le nombre le plus élevé commence la partie.
Si plusieurs équipes sont à égalité, elles recommencent.
Chaque équipe démarre à son tour en partant de l'une des cases d'angle, au choix, et dans le sens des aiguilles d'une montre.

SUITE DE LA PARTIE

Quand un joueur arrive sur une case portant l'un des symboles, un joueur d'une des équipes adverses tire une carte au hasard et pose la question de la catégorie de questions correspondant au symbole.
Il y a 4 séries de questions relatives au monde APPLE représentées par des symboles (Business - Hardware - Networking - Software), et une série de questions de culture générale représentée par le logo APPLE.
Les réponses aux questions se trouvent au dos des cartes.

Si l'équipe répond correctement à la question, elle garde la main et jette à nouveau le dé.

Si sa réponse est inexacte, c'est au tour du joueur de l'équipe placée à sa gauche de poursuivre le jeu.
Le joueur doit toujours avancer du nombre de points indiqué par le dé.

Quand un joueur arrive sur l'une des 4 cases situées aux angles du plateau de jeu, les 5 questions de la carte tirée lui sont posées.

S'il répond à au moins 3 de ces questions, on lui remet l'une des lettres constituant le nom APPLE.
Il pose alors la lettre dans l'arc de cercle de couleur prévu à cet effet : chaque équipe utilise l'arc de cercle et les jetons dont la couleur correspond à celle de son pion.



LE GAGNANT

C'est la première équipe de joueurs qui reconstitue complètement le nom APPLE.